

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

REGULAMENTUL TURNEULUI DE PREGĂTIRE "CUPA FMF 2020" LA FOTBAL FEMININ

EDIȚIA - I

Aprobat prin Hotărârea Comitetului de
Urgenta nr. 141 din 04.08.2020

CHIȘINĂU

I. SCOPUL CUPEI FEDERATIEI

1.1 Turneul se organizeaza cu scopul:

- popularizarea fotbalului
- ridicarea maiestriei fotbalistelor
- pregatirea echipelor catre inceputul sezonului fotbalistic

II. Organizarea Turneului

2.1 Organizarea Turneului este in competenta Federatiei Moldovenesti de Fotbal (Departamentul Competitii)

III. Participantii Turneului

Conditii de participare

3.1 La turneu vor participa echipele din Divizia Nationala la fotbal feminin.

IV. Legitimarea

4.1 Legitimarea jucatorilor, (staff-ului ethnic) se va face dupa prezentarea

urmatoarelor acte scanate pe adresa de mail: comp.fem@fmf.md pînă la data de 08.08.2020:

- a) tabel nominal al jucatorilor (model aprobat de FMF) completat 2 exemplare;
- b) buletin de identitate (copia) in cazul jucatorului cetatean a R.Moldova;
- c) pasaport in original (copia) in cazul jucatorilor straniei;
- d) buletin de identitate (copia) in cazul antrenorului cetatean a R.Moldova;
- e) pasaport in original (copia) in cazul antrenorilor straniei

4.2 Numarul maximal de jucatori ce pot fi legitimate pentru o echipa este de 30(treizeci) persoane. Se admit spre legitimare jucătoare de la anul naşterii 2006. Se permite legitimarea jucătoarelor din 2006 cu următoarele condiții:

- La data legitimării jucătoare va avea împliniți 14 ani;
- Se permite legitimarea a maxim 2(două) jucătoare cu anul naşterii 2006;
- Jucătoarele cu anul naşterii 2006 vor avea dreptul de a juca nu mai mult de o repriză din cadrul unui meci;

- Pe terenul de joc se permite concomitent doar o jucătoare cu anul nașterii 2006.

4.2.1 Un jucator poate fi legitimat maxim la 2 (doua) echipe.

Jucatorul legitimat poate fi transferat o singura data la alta echipa cu acordul in forma scrisa a echipei unde a fost legitimize, pina la disputarea ultimului meci programat in serii.

4.2.2 Ca exceptie, jucatorul transferat poate fi legitimat la echipa initiala (de unde a plecat) pina la disputarea ultimului meci programat in serii.

4.2.3 Administratia clubului si medicul acestuia i-si asuma integral responsabilitatea pentru sanatatea jucatorilor legitimize.

4.2.4 FMF nu poarta raspundere si nu este responsabila in caz de accidentari in timpul meciurilor.

4.3 Se vor stabili 2(doua) serii A-B de pina la 4 (patru) echipe conform zonelor geografice, unde echipa din Cahul va fi in serie diferită de echipa din Bălți.

Seria A

Seria B

1 FC Maximum

1 FC Belceanca

2 FC Narta

2 CSF Anenii Noi 2020

3 FC Ciobruciu

3 CS Real Succes

4 CS Noroc

Programul meciurilor și data desfășurării meciurilor este următorul:

1. FC Maksimum – FC Narta	09.08.2020	st. Cahul
2. FC Ciobruciu – FC Maksimum	23.08.2020	st. Ciobruciu
3. FC Ciobruciu – FC Narta	15.08.2020	st. Ciobruciu
4. CSF Anenii Noi – FC Belceanca	09.08.2020	st. Anenii Noi
5. CS Noroc - CS Real Succes	12.08.2020	st. Nimoreni
6. FC Belceanca – CS Noroc	16.08.2020	st. Bălți
7. CSF Anenii Noi – CS Real Succes	16.08.2020	st. Anenii Noi
8. CS Noroc - CSF Anenii Noi	23.08.2020	st. Nimoreni
9. CS Real Succes - FC Belceanca	23.08.2020	st. Real Succes
10.1A – 1B	30.08.2020	st. Zimbru, ter.2
11.2A – 2B	29.08.2020	st. Real Succes
12.3A – 3B	29.08.2020	st. Anenii Noi

- Echipele au dreptul sa inscrie in raportul de joc un numar maxim de 22 jucatori legitimize
- Pe durata unui meci echipa poate efectua maxim 11 înlocuiri de jucatori în maxim 5 opriri de joc pentru înlocuiri. Înlocuirile efectuate în pauza dintre reprize nu vor fi socotite ca puază pentru înlocuirea jucătorilor.

- Jucatorul care a fost inlocuit nu mai poate participa la meci.
- In caz daca echipele folosesc intr-un meci jucatori in afara celor inscrisi in raportul de meci, nelegitimati atunci echipelor in cauza li se va acorda infringere tehnica (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnica (3-0).
- Pe parcursul meciului pe banca de rezerve au dreptul de a fi prezenti si a se afla doar jucatorii de rezerva inclusi in raportul de meci si membrii staff-ului tehnic (antrenor principal, secund, de portari, de pregatire fizica, medicul, masor, managerul echipei).
- Nelegitimarea echipei face imposibila participarea acesteia la turneu.

V Organizarea meciului

- 5.1 Terenul de joc, precum și ora începerea partidei va fi stabilit de catre FMF cu 48 ore pina la data disputarii meciului programat.
- 5.2 Clubul gazda este obligat sa asigure radioficarea la meci.
- 5.2.1 Pentru asigurarea bunei desfasurari a meciurilor este obligatoriu organizarea sedintei tehnice cu 90 minute inainte de inceputul jocului
- 5.2.2 La sedinta condusa de observatorul de Arbitri trebuie sa participe obligatoriu:
- Reprezentantul stadionului,
 - Reprezentantii ambelor echipe
 - Organele de ordine publica (politia) un reprezentant
 - Arbitrii delegati la meci.
 - Echipa gazda se considera echipa indicata prima in denumirea meciului.
- 5.2.3 Cel tirziu cu 75 minute inainte de ora inceperii meciului reprezentantul echipei gazda este obligat sa completeze raportul de meci.
- 5.2.4 Reprezentantul echipei oaspete este obligat sa completeze raportul de meci cu 60 minute inainte de inceperea jocului.
- 5.2.5 Prezenta medicului echipei la meci este obligatorie.
- 5.2.6 Meciurile programate la turneu se vor disputa cu 5 (cinci) mingi JAKO sau ADIDAS care corespund prevederilor „Legilor Jocului” adoptate de IFAB, puse la dispozitie de catre echipa gazda.
- 5.2.7 Alte situatii aparute in afara celor expuse in prezentul regulament, vor fi solutionate in conformitate cu Statutul, regulamentele aprobate de catre FMF sau regulamentele aprobate de UEFA si FIFA.

VI Terenul de joc.

- 6.1 Meciurile se vor disputa pe stadioanele omologate de FMF (Comitetul Baze Sportive)
- 6.2 Terenul de joc este impracticabil daca se afla in una din urmatoarele situatii:

- Daca aproximativ 1/2 din teren este sub apa, iar adincimea ei nu mai permite ca mingea sa vina in contact cu suprafata terenului
- In caz de furtuna, ploaie torentiala, grindina, descarcari electrice, ninsori abundente, ceata sau viscol. In aceste situatii arbitrul va intrerupe jocul.
- Terenul acoperit cu zapada a carei grosime impiedica controlul si circulatia balonului
- Terenul cu una sau mai multe portiuni acoperite cu gheata si care constituie pericol pentru integritatea corporala a jucatorilor si arbitrilor
Impracticabilitatea terenului de joc se declara numa de catre arbitrul meciului.
- Daca un meci nu poate incepe la ora stabilita in program din cauzele mentionate mai sus, arbitrul meciului este imputernicit de a lua decizia finala referitor la disputarea acestuia
- Ora de incepere a meciului se poate amina pentru maxim 60 minute. Daca meciul nu poate fi disputat dupa expirarea timpului de 60 minute, meciul se va disputa a doua zi cu incepere de la ora programata initial.
- Meciul poate fi abandonat (interupt) de catre arbitru in cazul in care pe durata acestuia terenul de joc devine impracticabil.
- Arbitrul impreuna cu observatorul vor decide referitor la reluarea meciului in timp de maxim 60 minute, in cazul in care nu este posibil reluarea acestuia in aceeasi zi, meciul trebuie reluat a doua zi cu incepere de la ora programata initial.
- Meciul trebuie sa fie reluat din momentul abandonarii (intreruperii) din minutul intreruperii acestuia, acelasi loc, aceiasi pozitie de unde a fost interupt. Daca meciul a fost oprit in timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin „minge de arbitru” Raportul meciului ramine a fi fara schimbari.

VII Echipamentul de joc

- 7.1 Echipetele sunt obligate sa fie prezente la jocuri echipate uniform
- 7.2 Echipa oaspete este obligata sa se prezinte la meci cu 2(doua) echipamente de joc de diferite culori (maiouri, sorti, jambiere). Daca culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligata sa schimbe echipamentul.

VIII Neprezentarea

- 8.1 Daca pina la ora de incepere a meciului una din echipe nu se prezinta in teren nu completeaza raportul de meci sau se prezinta cu mai putin de 11(unsprezede) jucatori legitimati cu drept de joc, atunci meciul nu se va disputa.
- 8.2 Echipa care nu se va prezenta la meciul programat va fi exclusa din turneu. In cazul nedisputarii meciului se va acorda infringere tehnica echipei vinovate (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnica (3-0)

IX Conditii pentru stabilirea rezultatelor

Sistemul de atribuire a punctelor in urma disputarii meciurilor:

Meci cistigat – 3 puncte

Egalitate - 1 punct

Meci pierdut – 0 puncte

X Clasamentul

10. Clasamentul echipelor participante se stabileste prin acumularea punctelor in meciurile disputate in serii.

Echipa care dupa disputarea meciurilor programate in seria „A” sau seria „B” a obtinut cele mai multe puncte este clasata pe primul loc.

Daca 2(doua) sau mai multe echipe acumuleaza acelasi numar de puncte locul in clasament se va stabili prin aplicarea in ordine a urmatoarelor criterii:

- Numarul mai mare de puncte obtinute in jocurile directe disputate intre echipele aflate la egalitate de puncte;
- Golaverajul mai bun in jocurile directe (diferenta dintre golurile marcate si primite);
- Numarul mai mare de goluri marcate in deplasare in jocurile directe;
- Numarul mai mare de goluri marcate in jocurile directe;
- Golaverajul general mai bun (diferenta intre golurile marcate si primite in jocurile disputate);
- Numarul mai mare de goluri marcate in toate jocurile disputate.

- 10.1 In situatia in care in meciul pentru stabilirea locurilor finale, dupa consumarea timpului regulamentar a meciului (90 min.) scorul meciului indica egalitate cistigatorul meciului va fi decis in urma executarii loviturilor de departajare (11m.)

XI Arbitrii si alti oficiali de meci

- 11.1 Meciurile vor fi deservite de 4 arbitri, observator de arbitri , delegati de catre Comitetul de Arbitri.

XII Sanctiuni descipline

- 12.1 Jucatorul eliminat in timpul meciului se suspenda automat pentru urmatorul meci programat.
- 12.2 Jucatorul care a acumulat un numar de 3 (trei) cartonase galbene pe parcursul mai multor meciuri se suspenda automat pentru meciul urmator programat, ca exceptie daca al 3 (treilea) cartonase galben a fost primit in ultimul meci din serii jucatorul dat are drept de joc in faza urmatoare.
- 12.3 Evidenta cartonaselor rosii- galbene este in responsabilitatea cuburilor.
- 12.4 Cartonasele rosii-galbene ale jucatorilor transferati la alte echipe sunt preluate si se iau la evidenta de catre echipele la care a fost jucatorul transferat.

XIII Norme financiare

- 13.1 Cheltuielile legate de cazare, masa, transport (tur-retur), diurna , cluburile le suporta din cont propriu.
- 13.2 Serviciile de arbitraj se achita de catre FMF dupa cum urmeaza:

Arbitru	- 400 lei
Asistent	- 2X300 lei
Al patrulea oficial la	- 200 lei
Observator	- 300 lei
- 13.3 Serviciile de arbitraj specificate mai sus se impoziteaza conform legislatiei in vigoare a R.Moldova.
- 13.4 Cheltuielile organizatorice a turneului vor fi suportate de catre FMF,(asistenta medicala-ambulanta, arenda stadioanelor, servicii de securitate).
- 13.5 Fiecare club participant la turneu va primi o donatie de 5 (cinci) mingi din partea FMF.